

Serán de aplicación las Condiciones de la Competición y las **Reglas Locales Permanentes de la R.F.E.G. AM-1 y las siguientes,**

REGLAS LOCALES EL FRESNILLO

FUERA DE LIMITES R-27: Todas las zonas señalizadas con estacas blancas y las vallas metálicas o de piedra, que delimitan la finca.

Existen fuera de límites internos a la izquierda de la primera parte del hoyo 11 y a la derecha de la primera parte del hoyo 14.

Hoyos 9 y 16 – De aplicación para ambos-; “ Una bola que cruza la carretera señalada como fuera de límites y va a parar al otro lado de la carretera, **está fuera de límites**, aunque repose en otra parte del campo”.

OBSTRUCCIONES R-24:

Piedras en Bunkers: Las piedras en bunkers son obstrucciones movibles, pudiendo retirarse sin penalidad.

Obstrucciones Inamovibles: Se consideran obstrucciones inamovibles **las carreteras asfaltadas, caminos de hormigón o caminos que contengan bordillo.**

Se podrá obtener alivio sin penalidad de acuerdo a la regla 24-2b

Caminos: Todos los caminos y senderos, excepto los asfaltados o de hormigón o que contengan bordillo, se consideran parte integrante del campo, y **la bola deberá jugarse como repose.**

TERRENO EN REPARACIÓN R-25: Estará marcado con estacas azules o línea azul o blanca. Se obtendrá alivio sin penalidad en la forma que lo determina ésta regla, **excepto que se deniega el alivio por interferencia en la colocación** producida por agujero, deshecho o senda hecha por animal de madriguera (Nota regla 25-1).

Se considera así mismo terreno en reparación, aunque no este marcado: Las zanjas de obra reciente y los desechos amontonados de siegas u obras recientes.

PROTECCIÓN DE ÁRBOLES JÓVENES: **Tendrán consideración de árboles jóvenes los marcados con cinta azul.** Toda bola que repose cerca de un árbol joven y que al efectuar el swing pueda dañarse deberá **droparse obligatoriamente** sin penalidad a la distancia máxima de un palo de la posición más cercana de alivio si acercarse a bandera.

SUSPENSIÓN DEL JUEGO DEBIDO A SITUACIÓN PELIGROSA:

La señal para la suspensión del juego será el lanzamiento de **2 cohetes.**

Para la reanudación del juego la señal será el lanzamiento de **1 cohete.**

PENALIDAD POR INFRACCIÓN DE LAS REGLAS LOCALES:

Match play: perdida del hoyo.

Stroke play: dos golpes

Comité de Competición