



IV MATCH GALICIA vs CASTILLA Y LEÓN

Campo de Golf de Salamanca – Zarapicos, 8 y 9 de octubre de 2016

REGLAMENTO

1.- LUGAR Y FECHAS: Campo de Golf de Salamanca – Zarapicos, 8 y 9 de octubre de 2016. Se establece el día 7 de octubre como jornada oficial de entrenamiento.

2.- FORMACIÓN DE LOS EQUIPOS:

Estarán formados por 16 jugadores Amateur (12 caballeros y 4 damas) distribuidos de la siguiente manera:

- 8 jugadores mid-amateur, mayores de 30 años (nacidos antes del 01/01/1987)
- 4 damas, mayores de 19 años (nacidos antes del 01/01/1998)
- 2 jugadores, de entre 19 y 29 años (nacidos entre el 01/01/1987 y 31/12/1997)
- 2 jugadores senior, mayores de 50 años (nacidos antes del 01/01/1967)

Cada Federación seleccionará a los miembros de su equipo y dos reservas, que tendrán que estar federados por dicha Federación al menos desde el 1 de enero del año en curso.

3.- MODALIDAD DE JUEGO: EQUIPOS MATCH – PLAY SCRATCH

Primera jornada: 8 partidos fourball y 8 partidos foursome.

Segunda jornada: 16 partidos individuales.

Los jugadores competirán contra los de su misma categoría.

Por cada victoria se atribuye un punto, y cada empate se atribuirá ½ punto para cada equipo.

Si el Match terminara empatado el trofeo quedará en poder del último vencedor.

4.- CAPITANES:

Cada Federación deberá nombrar un Capitán que podrá ser jugador y siempre será Amateur.

5.- ORDEN DE JUEGO:

El Capitán, o persona autorizada por éste, deberá entregar al Comité de la Prueba la constitución de su equipo con el orden de juego:

- en Fourball, antes de las 21:00 horas del día anterior
- en Foursome, al menos 1 hora antes de comenzar el primer partido
- y en Individuales durante la cena de gala del sábado.

6.- SUSTITUCIONES:

Está permitida la sustitución de un jugador por cualquier motivo.

Sólo pueden ser utilizados los jugadores seleccionados como reservas.

- a) La solicitud de sustitución en Fourball y Foursomes deberá ser presentada al Comité por el Capitán hasta 30 minutos antes del inicio del primer partido de cada modalidad. En este caso, el sustituto jugará en el lugar del sustituido.

- b) La solicitud de sustitución en Individuales deberá ser presentada al Comité hasta 30 minutos antes de comenzar el primer partido. En este caso, el sustituto jugará siempre en último lugar, subiendo un puesto en la lista los compañeros de su equipo.

7.- SUSPENSIÓN DEL JUEGO:

Si el juego tuviera que ser suspendido por el mal tiempo, contarán los resultados de los partidos terminados. Si no fuera posible terminar más del 50% de los partidos, el Match sería anulado y jugado en otra fecha.

8.- PREMIOS:

El trofeo instituido por la F.G.CyL y F.G.G. será entregado al equipo vencedor el cual se encargará de su mantenimiento y grabación hasta el siguiente Match.

9.- REGLAS DE JUEGO:

Las reglas en vigor para esta competición serán las Reglas de Golf aprobadas por la R.F.E.G. y las Reglas Locales del Campo y las Reglas Locales Permanentes para amateur establecidas por la R.F.E.G.

10.- COMITÉ DE LA PRUEBA:

Será designado de común acuerdo por la F.G.CyL y por la F.G.G.

11.- ALOJAMIENTO:

Los equipos se alojarán en el Hotel **** Doña Brígida – Salamanca Forum (Avda. del Tormes s/n, 37185 Villamayor - Tel.: 923 337 020 - Fax: 923 337 030 - Email: reservas@salamancaforum.com)

12.- CENA DE CONFRATERNIZACIÓN:

La Federación de Golf de Castilla y León ofrecerá a todos los participantes en este Match una cena en el Hotel Doña Brígida – Salamanca Forum, el sábado 8 de octubre a las 21:30 horas. Durante la cena se comunicarán los emparejamientos de los partidos individuales del domingo. Se agradece a los asistentes una indumentaria adecuada (camisa y chaqueta para caballeros).

Valladolid, 16 de septiembre de 2016