



Circular N°3/2023

FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN

Plaza de Madrid nº 2- 5º Dcha. 47001 Valladolid

Teléfono 983 04 24 20 Fax 983 04 68 80

secretaria@fgolfcyl.org

II LIGA DE CLUBES DE CASTILLA Y LEÓN 2023

La Federación de Golf de Castilla y León con este proyecto, a través de su Comité Amateur, quiere ofrecer a todos los clubes y campos de golf de la Comunidad una competición entre equipos que reúna a los mejores jugadores de Castilla y León en representación de sus clubes. Constará de una sencilla 1ª fase de cinco pruebas stroke play y que desembocará en la Final de la Liga de Clubes de CYL que se desarrollará en dos jornadas bajo el formato Match Play

ORGANIZA Y COORDINA: FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN.

COLABORAN: Todos los Campos de Golf en los que se celebra y los Clubes participantes.

LUGAR Y FECHA:

1ª FASE: LIGA DE CLUBES DE CYL (Stroke Play)

<i>Campo</i>	<i>Provincia</i>	<i>Fecha</i>	<i>Inscripción hasta</i>
<i>Aldeamayor Golf</i>	<i>Valladolid</i>	<i>26/02/23</i>	<i>10:00 h. del 23/02/23</i>
<i>Riocerezo Club de Golf</i>	<i>Burgos</i>	<i>11/03/23</i>	<i>10:00 h. del 09/03/23</i>
<i>Zarapicos Golf</i>	<i>Salamanca</i>	<i>01/04/23</i>	<i>10:00 h. del 30/03/23</i>
<i>León Club de Golf</i>	<i>León</i>	<i>07/05/23</i>	<i>10:00 h. del 04/05/23</i>
<i>C.D. Sotoverde</i>	<i>Valladolid</i>	<i>27/05/23</i>	<i>10:00 h. del 25/05/23</i>

2ª FASE: FINAL DE LA LIGA DE CLUBES DE CYL (Match Play)

Octavos de final, Cuartos de final y Cuartos de final de 3º División

<i>Campo</i>	<i>Provincia</i>	<i>Fecha</i>
<i>La Faisanera Golf</i>	<i>Segovia</i>	<i>11/06/23</i>

2ª FASE: FINAL DE LA LIGA DE CLUBES DE CYL (Match Play)

Semifinales y Final de 1ª, 2ª y 3ª División.

<i>Campo</i>	<i>Provincia</i>	<i>Fecha</i>
<i>C.G.Entrepinos</i>	<i>Valladolid</i>	<i>17/06/23</i>

COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS:

La composición de los equipos será elección de cada club (no existiendo limitaciones de hándicap, edad ni género), debiendo ser abonados del club al que representan con una **antigüedad superior a un año** de la fecha de inicio de la competición. Cada club podrá presentar los equipos que considere. La competición está limitada a un máximo de **21 equipos (84 jugadores por jornada)**. En caso de superarse esta cifra tendrán prioridad los clubes sin representación (1 equipo por club). Si se superara el número, el corte se establecerá por orden de hándicap, teniendo prioridad los equipos con promedio de hándicap inferior de todos sus integrantes. Tendrán garantizada su participación, los clubes ganadores de 1ª y 2ª división de la edición pasada, un equipo de cada club sede de cada una de las pruebas de la Liga (en caso de que estos clubes inscriban más de un equipo, se entiende que el que tiene garantizada su participación es el equipo de promedio de hcp más bajo).

Los equipos estarán formados por un máximo de 10 jugadores del club al que representan. Cada equipo nombrará un capitán, que será responsable de la interlocución con la organización de la liga.

La Federación, siempre en beneficio de la prueba, podrá ampliar o reducir la participación máxima previamente establecida.

MODALIDAD DE JUEGO: 1ª Fase: Stroke Play

18 hoyos en cada jornada. Podrán disputar cada jornada un máximo de **4 jugadores por equipo**, contando para la clasificación los **3** mejores resultados (tanto en la clasificación scratch, como hándicap).

La clasificación final scratch de la Liga de Clubes servirá para establecer el cuadro Match-Play de la 1ª jornada de la Final de la Liga de Clubes de CYL en su fase de octavos, jugando el 1º contra el 16º, 2º contra el 15º y así hasta el 8º contra el 9º.

2ª Fase: Match Play

En esta fase podrán participar todos los jugadores del equipo inscritos en el mismo, siendo el capitán el que decida qué jugadores juegan en cada ronda.

Primer día: 36 hoyos Match-Play Scratch, repartidos en 18 hoyos por la mañana y 18 hoyos por la tarde. Por la mañana con los 16 equipos clasificados se establece un cuadro de Match-Play, de la manera citada anteriormente.

Los equipos ganadores de este primer enfrentamiento formarán el cuadro de cuartos de final y los perdedores el cuadro de Cuartos de Final de 3º División. Estos matches se disputarán en turno de tarde de esa misma 1ª jornada, es decir, a continuación.

Este primer día se disputarán en cada match 3 puntos (2 individuales y 1 Forsome), por lo que jugarán 4 jugadores por equipo en cada ronda.

Segundo día: 36 hoyos Match-Play Scratch, donde se decidirán los puestos de 1º al 4º de cada una de las tres divisiones. Este

segundo día se jugarán semifinales y final a 18 hoyos cada ronda.

Para este segundo día se disputarán en cada match 4 puntos (3 individuales y 1 Foursome), por lo que jugarán 5 jugadores por equipo en cada ronda.

De manera general para cualquier ronda match play, en caso de empate en cualquier partido, después de los 18 hoyos jugados, inmediatamente se continuarán jugando los hoyos precisos hasta deshacer el empate. Únicamente en caso de que el Match esté decidido, los jugadores o parejas empatadas se repartirán medio punto y no continuarán jugando.

Desempates en las rondas de Semifinales y Final

Tanto en semifinales como en las finales de 1ª, 2ª y 3ª división, puede darse el caso de un empate a 2 puntos. En ese caso el desempate se decidirá de la siguiente forma:

Semifinales y Eliminatorias por 3º y 4º puesto; Por números de UP's acumulados por los ganadores en los 4 match, atendiendo a los siguientes criterios:

- Como máximo cualquier enfrentamiento acumulará 10 UP's, ya que el mejor resultado posible sería 10 & 8 (10 hoyos ganados a falta de 8 por jugar)
- Aquellos enfrentamientos que salgan a desempatar tras el hoyo 18 por el sistema de muerte súbita hoyo a hoyo, no sumarán UP alguno.
- Las concesiones de los partidos, sumarán el máximo de UP's que hubiera podido conseguir el jugador ganador, dependiendo el momento de la concesión.

Finales; Los equipos disputarán el desempate bajo la fórmula de muerte súbita hoyo a hoyo en modalidad FOURSOME. Esta pareja será conformada con los jugadores que el Capitán designe de entre todos los inscritos en el equipo, hayan o no jugado en esta ronda, pero inscritos antes del inicio de dicha ronda final.

Los match de 1ª y 2ª división empezarán la vuelta estipulada por el tee del hoyo 1 y los de 3ª división por el tee del hoyo 10. El orden de juego para los Match y la formación de la pareja Foursome, lo establecerá el Capitán respectivo.

Los miembros del equipo (máximo 10 jugadores) se deberán mantener a lo largo de toda la competición (1ª fase y Final) no pudiéndose hacer sustituciones.

CATEGORIAS: Única

BARRAS DE SALIDA: Amarillas para caballeros y rojas para damas

INSCRIPCIONES:

Las inscripciones de los clubes y equipos participantes se podrá realizar hasta las 14:00 del día 20 de febrero de 2022. Esta inscripción es gratuita para los clubes y es única tanto para la 1ª fase de la Liga como para la Final.

Los equipos participantes en cada una de las pruebas de la 1ª fase deberán notificar los jugadores que disputarán las mismas, antes del fin de inscripción que figura en el cuadro de pruebas.

Para la Fase Final los equipos deben notificar su participación en esta fase hasta las 9:00 horas del martes anterior a la prueba.

Estas inscripciones y notificaciones se realizarán en la Federación Golf de Castilla y León, por correo electrónico secretaria@fgolfcyl.org, cumplimentando los distintos modelos anexos a este reglamento

Datos a consignar: Tanto para la inscripción del club a la Liga como la alineación de cada equipo a cada jornada, los datos que figuran en las hojas modelo anexas a esta circular

Cualquier equipo que no haya inscrito en un principio el número de jugadores máximo, podrá dar de alta jugadores hasta tener completo el mismo.

CONDICIONES:

Podrán participar todos los jugadores aficionados, de nacionalidad española o extranjera en posesión de la licencia federativa con hándicap, expedida por la Real Federación Española de Golf.

Un jugador no puede estar inscrito por dos equipos durante la liga. En el caso de que un jugador se inscribiera en un equipo y no hubiera sido alineado en ninguna jornada, podría darse de baja de dicho equipo y de alta en otro que aún tuviera plazas libres, es decir, previamente no hubiera inscrito al máximo de jugadores.

COCHES DE GOLF:

Se permite la utilización de coches de golf en la 1ª fase Stroke Play, dejando así sin efecto la RLP de la RFEG 2023, número 12.

En cualquier jornada de la 2ª fase NO está permitido su uso.

DERECHOS DE INSCRIPCIÓN:

Cada equipo abonará 84 € por cada jornada de juego (en concepto de green fee de los 4 miembros del equipo), independientemente del número de jugadores que disputen esa jornada, como compromiso del equipo con la Liga, sus participantes y los clubes anfitriones. Es obligatorio disputar las 5 jornadas de la 1ª Fase (aunque sólo cuenten las 4 mejores) para tener acceso a la Final.

Cada uno de los 16 equipos clasificados para la 2ª fase (1ª jornada) deberá abonar la cantidad de 100 € (en concepto de green fee de los 4 miembros del equipo para las rondas a disputar).

Los 12 equipos que pasan a la 2ª jornada de la 2ª fase abonarán la cantidad de 125 € (en concepto de green fee de los 5 miembros del equipo para las rondas a disputar).

REGLAS DE JUEGO:

Cada una de las pruebas del Circuito se jugará de conformidad con las Reglas de Golf aprobadas por la R.F.E.G., las Reglas Locales

Permanentes de la RFEG Amateur vigentes y las Reglas Locales que dicten el Comité de la Prueba en cada campo, así como cualquier normativa complementaria publicada con el objetivo de beneficiar a la competición.

CLASIFICACIÓN FINAL

DE LA LIGA Y PREMIOS: Se establecen diferentes premios y clasificaciones en cada prueba y fase:

Para cada una de las pruebas de la 1ª Fase:

- Obsequio para el primer equipo clasificado Scratch (ganador de la prueba).
- Obsequio para el primer equipo clasificado Hándicap.

Los Obsequios no son acumulables, prevaleciendo los premios Scratch sobre los premios Hándicap. Estos Obsequios se mandarían directamente al club tras la publicación de las clasificaciones, no realizándose entrega de premios durante la jornada de juego.

Para la clasificación de la jornada, se contabilizará la **suma de los 3 mejores resultados del equipo** Stroke Play Scratch (clasificación scratch) y Stroke Play Handicap (clasificación hándicap).

La clasificación se computará en numeración relativa respecto al par del campo (si el par es 72 y los 3 mejores miembros del equipo hacen 73, 77 y 80, su puntuación será **+14**, que será lo que se lleve a la clasificación de la liga)

No presentación, jugadores descalificados, jugadores retirados: cada jugador no presentado, descalificado o retirado de un equipo, recibirá una puntuación de 5 golpes superior al peor resultado registrado en la jornada (tanto en scratch como en hándicap).

En caso de empate **para el puesto de ganador**, se tendrá en cuenta el resultado descartado para deshacer el empate (en ambas clasificaciones). Si el empate persiste, se tendrá en cuenta el mejor resultado del equipo, y de seguir el segundo mejor resultado. Si aun así siguiera el empate, se desempatará en beneficio del equipo con mayor suma de hcp (en la clasificación scratch) o menor suma de hcp (en la clasificación hándicap) de todos sus integrantes (hcp juego de la prueba).

Clasificación General Hándicap Liga de Clubs

Tras la finalización de la 1ª fase se otorgará los correspondientes Trofeos al equipo Campeón y al equipo Subcampeón de la Clasificación General Hándicap. Esta clasificación se realizará con la suma de los resultados hándicap obtenidos en cada una de las 5 jornadas.

En caso de empate, se tendrá en cuenta la mejor jornada, y de seguir la segunda mejor jornada, así sucesivamente hasta la cuarta mejor jornada. Si aun así siguiera el empate, se desempatará en beneficio del equipo con menor promedio de hcp exacto de todo el equipo tras la finalización de la última prueba (después de actualizarlos al día siguiente).

Acceso a la 2ª fase Final de la Liga de Clubs

La clasificación scratch de la 1ª fase servirá para definir los componentes del cuadro Match Play de la Final, de la siguiente forma:

Clasificación para la Final

- 1ª Jornada
 - Octavos de Final: equipos del 1 al 16 en la clasificación Scratch de la 1ª fase.
 - Cuartos de Final: equipos ganadores de los octavos de final.
 - Cuartos de Final: equipos perdedores de los octavos de final.
- 2ª Jornada
 - Semifinales 1ª División: Ganadores de Cuartos de Final
 - Semifinales 2ª División: Perdedores de Cuartos de Final
 - Semifinales 3ª División: Ganadores Cuartos de Final de 3ª División
 - Finales y 3º y 4º puesto de 1ª, 2ª y 3ª División

Para ello se contabilizará **la suma de las 4 mejores jornadas de cada equipo** (de las 5 disputadas en la 1ª fase)). Este cálculo se realizará por la suma de la puntuación +/- relativa al par del campo de cada una de las jornadas disputadas (scratch)

En caso de empate, se tendrá en cuenta la jornada descartada para deshacer el empate. Si el empate persiste, se tendrá en cuenta la mejor jornada, y de seguir la segunda mejor jornada e incluso la tercera mejor. Si aun así siguiera el empate, se desempatará en beneficio del equipo con mayor promedio de hcp exacto tras la finalización de la última prueba (después de actualizarlos al día siguiente).

Final de la Liga de Clubes:

El equipo Campeón de Castilla y León de 1ª y 2ª división recibirá en depósito la Copa hasta la siguiente edición y sus componentes sendos trofeos, donados por la Federación de Golf de Castilla y León. Además, estos equipos tendrán garantizada la participación en la siguiente edición de la Liga de Clubes.

El equipo Subcampeón de Castilla y León de 1ª y 2ª división recibirá sendos trofeos, también donados por la Federación de Golf de Castilla y León.

Tanto en 1ª como en 2ª división La Copa pasará a ser propiedad del Club que logre ganarla en tres ediciones consecutivas o en cinco ediciones alternas.

Además, se hará entrega de un trofeo al club ganador de la final de 3ª división, así como sendos trofeos a sus componentes.

COMITÉ DE LA PRUEBA:

En cada prueba de la 1ª Fase, ejercerá dichas funciones el Comité de Competición del campo sede o personas en las que delegue, dando solución aquellas cuestiones que ocurran durante la competición.

En las jornadas de la Final, estará compuesto por el Director de la prueba, un Delegado Federativo y un miembro del Comité de Competición del club donde se celebre.

COMITÉ AMATEUR:

Está compuesto por los miembros del **Comité Amateur de Castilla y León**. En caso de cualquier reclamación o disputa que no competa a los respectivos Comités de Prueba, será el órgano al que dirigirse.

ÁRBITROS:

Los designados por la Federación de Castilla y León, para cada una de las pruebas.

DESARROLLO DEL TORNEO:

Con carácter general y con objeto de facilitar la participación de jugadores de todos los lugares de nuestra Comunidad **se fijarán dos turnos de salida** (solamente en la 1ª fase y excepto en la última jornada de esta fase), siendo el segundo inmediatamente después de la finalización del primero. Las salidas de la primera jornada se realizarán por hándicap de los equipos en cada turno, en la segunda, tercera y cuarta jornada dentro de cada turno por orden de clasificación Scratch de la Liga y en la última jornada por orden de la clasificación Scratch en la Liga, inversamente.

En la 1ª fase, todas las pruebas se disputarán con el porcentaje de hándicap recomendado en el Libro “Reglas del Sistema de Hándicap”, en su página 93. En este tipo de pruebas el porcentaje será del 95%.

También en esta 1ª fase la figura del CONSEJERO no está permitida, dejando así sin efecto la RLP de la RFEG 2023, número 13. Sólo en la 2ª fase el Comité de la Prueba podrá regular las funciones (derechos y obligaciones) tanto del Capitán como del Consejero, siendo comunicadas a los equipos de manera adecuada tanto en tiempo como en forma.

ENTREGA DE PREMIOS:

Habrà un obsequio para cada jugador, al inicio de cada prueba en la 1ª Fase.

Al finalizar la 1ª Fase se realizará un sorteo de material deportivo y otros obsequios entre todos los jugadores inscritos en cada uno de los equipos, hayan participado o no en alguna prueba. La entrega de estos obsequios se mandará a cada club o si acaso se harán entrega en la Final.

Al finalizar la última ronda de la Final se hará entrega de todos los trofeos a los integrantes y clubes ganadores acompañado de un cocktail servido a los participantes.



II LIGA DE CLUBES DE CASTILLA Y LEÓN 2023

CLUB: _____ Código: 77 ____

Teléfono Club: _____ Email Club: _____

NOMBRE DEL EQUIPO: _____

HOJA DE INSCRIPCIÓN

	Nombre y apellidos	Licencia	email
Jugador/a 1:			
Jugador/a 2:			
Jugador/a 3:			
Jugador/a 4:			
Jugador/a 5:			
Jugador/a 6:			
Jugador/a 7:			
Jugador/a 8:			
Jugador/a 9:			
Jugador/a 10:			

CAPITÁN: _____

Teléfono: _____ Email: _____

NOTA: Enviar firmado y sellado por email a secretaria@fgolfcyl.org a la Federación de Golf de Castilla y León por un representante autorizado del Club



II LIGA DE CLUBES DE CASTILLA Y LEÓN 2023

CLUB: _____ Código: 77 _____

NOMBRE DEL EQUIPO: _____

ALINEACIÓN JORNADA

Campo de Golf _____, **de 2023**

Orden de Juego	Nombre y apellidos	Licencia	Hep
1º jugador/a:			
2º jugador/a			
3º jugador/a			
4º jugador/a			

Turno de juego: marque con una x su elección _____ 1º o _____ 2º
(excepto en la 5ª jornada que se celebrará por orden inverso a la clasificación general de la Liga)

CAPITÁN: _____

Teléfono: _____ Email: _____

NOTA: Enviar por email a secretaria@fgolfcyl.org firmado por el Capitán del equipo situando a los jugadores en el orden de juego que prefiera.



II LIGA DE CLUBES DE CASTILLA Y LEON 2023

CLUB: _____ Código: 77 _____

NOMBRE DEL EQUIPO: _____

ALINEACIÓN RONDAS MATCH PLAY

LA FAISANERA, 11 DE JUNIO de 2023

Orden de Juego	Nombre y apellidos
1º INDIVIDUAL	
2º INDIVIDUAL	
3º FOURSOME	

CAPITÁN: _____

Teléfono: _____ Email: _____



II LIGA DE CLUBES DE CASTILLA Y LEON 2023

CLUB: _____ Código: 77 _____

NOMBRE DEL EQUIPO: _____

ALINEACIÓN RONDAS MATCH PLAY

ENTREPINOS, 17 DE JUNIO de 2023

Orden de Juego	Nombre y apellidos
1º INDIVIDUAL	
2º INDIVIDUAL	
3º INDIVIDUAL	
4º FOURSOME	

CAPITÁN: _____

Teléfono: _____ Email: _____