



# Circular N°36/2019

FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN

Plaza de Madrid nº 2- 5º Dcha. 47001 Valladolid

Teléfono 983 04 24 20 Fax 983 04 68 80

[secretaria@fgolfcyl.org](mailto:secretaria@fgolfcyl.org)

## I CAMPEONATO DE NAVIDAD PADRES E HIJOS DE CASTILLA Y LEÓN

- ORGANIZA:** FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN
- LUGAR:** Golf Entrepinos  
Dirección: Av. Golf, 2, 47130 Simancas, Valladolid  
Teléfono: 983 59 05 11  
Provincia: Valladolid  
<http://www.golfentrepinos.com/golf/>
- FECHAS:** 14 de diciembre de 2019
- MODALIDAD DE JUEGO:** Parejas Scramble Stableford 9 hoyos: Salen ambos jugadores con su propia bola y, para jugar los siguientes golpes, la pareja elige la bola mejor colocada, desde este punto volverán a jugar ambos jugadores y así sucesivamente hasta terminar el hoyo  
**El número máximo de salidas a escoger de un miembro de la pareja, para ejecutar el segundo golpe, será de seis en los nueve hoyos a disputar**
- INSCRIPCIONES:** Podrán participar parejas con vínculo natural o legal, los jugadores/as menores que no puedan formar pareja con un familiar y profesionales de la FGCyL con un jugador/a (solamente optarán al premio de pareja profesional)
- Las inscripciones se realizarán en la Federación de Golf de Castilla y León  
(Tel: 983 042 420; email: [secretaria@fgolfcyl.org](mailto:secretaria@fgolfcyl.org))
- . Fecha y hora de cierre: **10 de diciembre a las 12 horas.**
- REGLAMENTO:**
- Condiciones:** El límite de parejas es de 28, que serán las primeras en inscribirse, teniendo preferencia las formadas por:
- 1º.- Padre/madre-hijos
  - 2º.- Tío/Tia-Sobrinos
  - 3º.- Abuelo/abuela-nieto/nieta
  - 4º.-Resto de parejas
- Derechos de inscripción:** La cuota de inscripción será de 35 € por pareja en la que ira incluida la comida
- Reglas de juego:** El Campeonato se jugará de conformidad con las Reglas de Golf aprobadas por la RFEG, las Reglas Locales permanentes de la RFEG y las Reglas Locales que dicte el Comité de la Prueba.

<b>Desempates:</b>	En caso de empate para todos los puestos se tendrá en cuenta lo establecido en el Libro Verde de la RFEG para estas competiciones.
<b>Caddies:</b>	No está permitido el uso de Caddie
<b>Uso de coches de golf:</b>	Se permite la utilización de coches de golf
<b>Medidores de distancia:</b>	Se permite la utilización de medidores
<b>Comité de Prueba:</b>	Estará compuesto por un representante de la FGCyL, un miembro del Comité de Competición del Club donde se celebre la prueba y un Delegado Federativo.
<b>Premios:</b>	<p>Primera y segunda Pareja Clasificada Scratch  Primera y segunda Pareja Clasificada Handicap  Primera y segunda Pareja Clasificada Handicap Sub-12  Driver más largo Sub-12 y absoluto  Approach más cercano en los hoyos 10, 16 y 18  Primera pareja de profesional</p> <p>Los trofeos no son acumulables, teniendo preferencia el trofeo Scratch sobre el Hándicap.</p>
<b>Entrega de premios:</b>	Al finalizar la comida del Campeonato en el propio club habrá un sorteo de regalos entre los jugadores asistentes.
<b>Observaciones:</b>	<p>El Comité de la Prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y a la interpretación del presente reglamento y estará facultado para variar las condiciones del presente reglamento, si existiesen causas que así lo aconsejen, siempre con el fin del buen desarrollo de la prueba.</p> <p>Esta Federación tiene como norma que para entregar los Trofeos a las personas ganadoras tienen que estar presentes en la entrega de premios o válidamente representadas. Los Trofeos que no se hayan podido entregar de esta forma, pasaran inmediatamente a poder de la Federación de Golf de Castilla y León, dándoles el destino que considere oportuno.</p>

## Anexo I

### **REGLAS DE JUEGO: MODALIDAD SCRAMBLE**

- Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola.
  - Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.
  - El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero.
  - Si la bola escogida está en la calle, todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, del lugar donde reposaba la bola escogida.
  - Si la bola escogida está en un área de penalización, a elección de los jugadores, se procederá bajo la Regla 17 (alivio de áreas de penalización) o se jugará la bola desde el área de penalización. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de los jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
  - Si la bola escogida está en un bunker, está se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición. Si la bola escogida está en el rough, está se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.
  - Cuando la bola escogida está en el Green, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.
  - Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.
  - Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.
- **Handicap:** Para Equipos 2 jugadores es el 30 por ciento de la suma de los hándicaps de juego de cada jugador. No obstante, lo anterior, el equipo no podrá jugar con un hándicap de juego superior al hándicap de juego más bajo de alguno de los jugadores que forman el equipo a no ser que el reglamento de la prueba especifique otra cosa.

#### **En resumen:**

- Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola.
- Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.
- El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero.

- Si la bola escogida está:

- En calle: Se coloca y el orden de juego es indistinto.
- En bunker: Juega primero el dueño de la bola y el compañero la colocará en el punto más cercano donde reposaba.
- En Areas de Penalización: Se aplica Regla 17 o se juega desde el área de penalización. Juega primero el dueño de la bola y el compañero dropará en el punto más cercano donde reposaba.
- En rough: Jugará primero el dueño de la bola y el compañero dropará en el punto más cercano donde reposaba la bola. Si al dropar la bola cae en la chuleta dejada por el golpe del compañero puede volver a dropar.
- En el green: La bola se coloca y el orden de juego es indistinto.